

# Programá y Creá tu Videojuego (niños 8 a 12 años)

Lic. Gustavo Gnazzo

**Destinatarios:** niños de 8 a 12 años.

## Objetivos

Que los estudiantes puedan:

- ✓ Adquirir conceptos generales sobre programación de computadoras.
- ✓ Favorecer la comprensión (vs. la utilización irreflexiva).
- ✓ Comprender el mundo actual.
- ✓ Fomentar el pensamiento computacional, matemático y científico.
- ✓ Despertar vocaciones en carreras vinculadas a las ciencias de la computación.

## Contenidos

### **Unidad 1**

Introducción a conceptos de algoritmia. ¿Qué es un algoritmo? ¿Qué es un programa?  
Definición de sentencias, alternativa, repetición.

### **Unidad 2**

Scratch ¿Qué es? ¿Cómo accedo? ¿Cómo empiezo a utilizar Scratch?

### **Unidad 3**

Partes de Scratch. Escenario. Bloques: de movimiento, de apariencia, de sonido, de lápiz, de control, de sensores, de operadores, de variables. Área de programación.

### **Unidad 4**

Diseño de juegos. Diseño de animaciones.