

# Adquiriendo habilidades digitales desde cero

Profesor: Emanuel Lazzari

## Objetivos:

- Ayudar a los alumnos a perder el miedo a las nuevas tecnologías de la comunicación y la información.
- Introducir al alumno en el uso de las computadoras.
- Desarrollar autonomía en el uso de tecnologías.
- Generar unión, trabajo en grupo y compañerismo.

## Contenidos:

**Unidad 1:** Aprendiendo a usar una computadora. Encendido y apagado. Dispositivos. Aprendiendo a utilizar el mouse y/o pad. El teclado y sus opciones. El escritorio y sus partes. Ventanas y carpetas. Indicadores y ventanas emergentes: ¿qué pueden significar?

**Unidad 2:** Manejo de celulares inteligentes. Funcionamiento y configuraciones elementales: botones exteriores y digitales, puertos. Menú e iconos. Uso del teclado, alarma, notas, y calendario. Aprendiendo a descargar aplicaciones: Play Store. Opciones de cámara fotográfica. Configuración de wi-fi y redes. Utilización del correo electrónico.

**Unidad 3:** Aplicación de las computadoras e internet: trámites, homebanking, pagos, cuenta DNI, Mercado Pago, código QR. Diferencias respecto al tipo de computadora: escritorio, tablets, celular.

**Unidad 4:** Aprendiendo a utilizar los cajeros automáticos. Interfaces gráficas de los cajeros. Transacciones típicas. Medidas de seguridad.